

*ИГРА НА РАЗВИТИЕ ЛОГИКИ
ДЛЯ ДЕТЕЙ СТАРШЕГО
ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА
«УГАДАЙ – КАКАЯ ФИГУРА?»*

Забалуева О. В.

воспитатель МБДОУ № 45

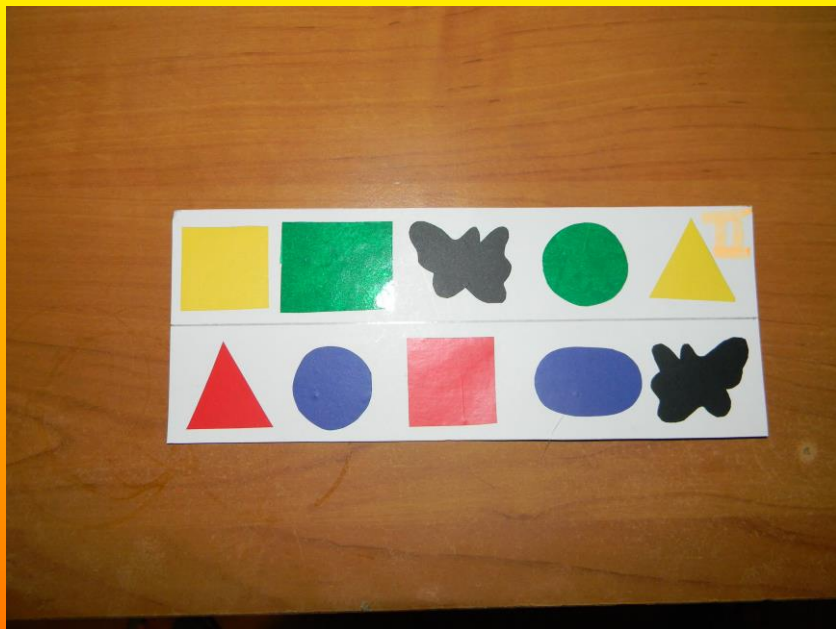
Цель:

классификация фигур по двум
свойствам (цвет и форма)



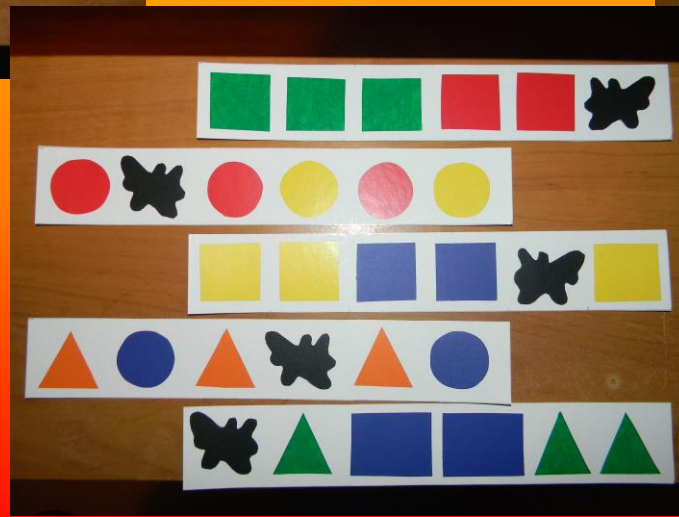
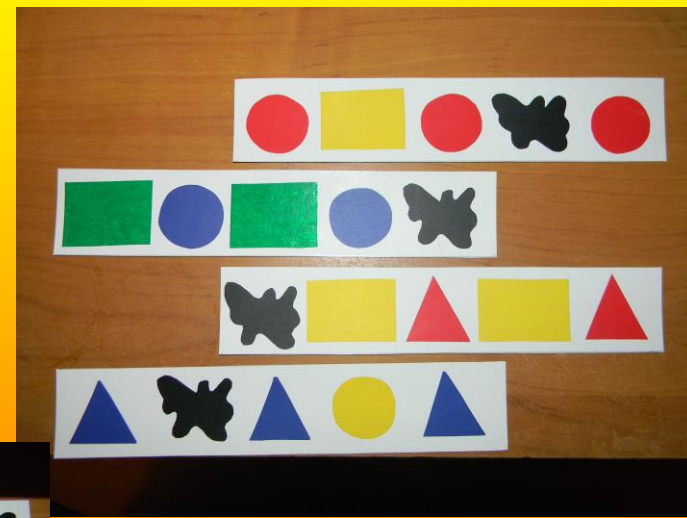
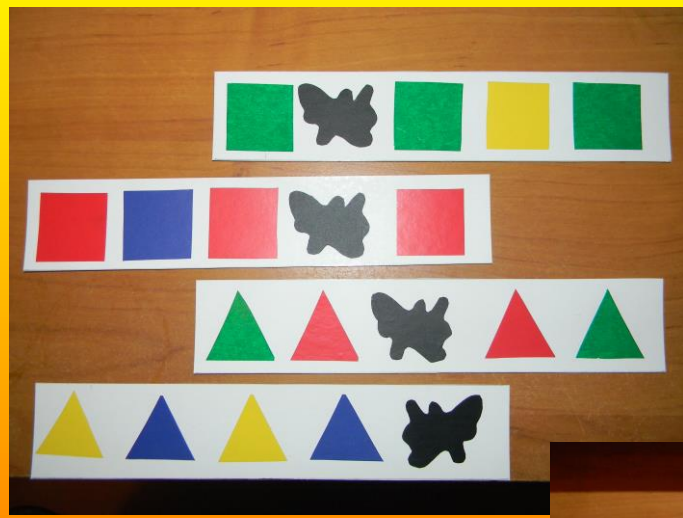
В комплект входят:

1) таблицы с пятью геометрическими фигурами (круг, квадрат, овал, треугольник, прямоугольник) пяти цветов (желтый, зеленый, синий, красный, оранжевый)



В комплект входят:

2) таблицы с пятью геометрическими фигурами (круг, квадрат, овал, треугольник, прямоугольник) с чередованием цвета



В комплект входят:

3) карточки с рядами фигур с чередованием цвета:

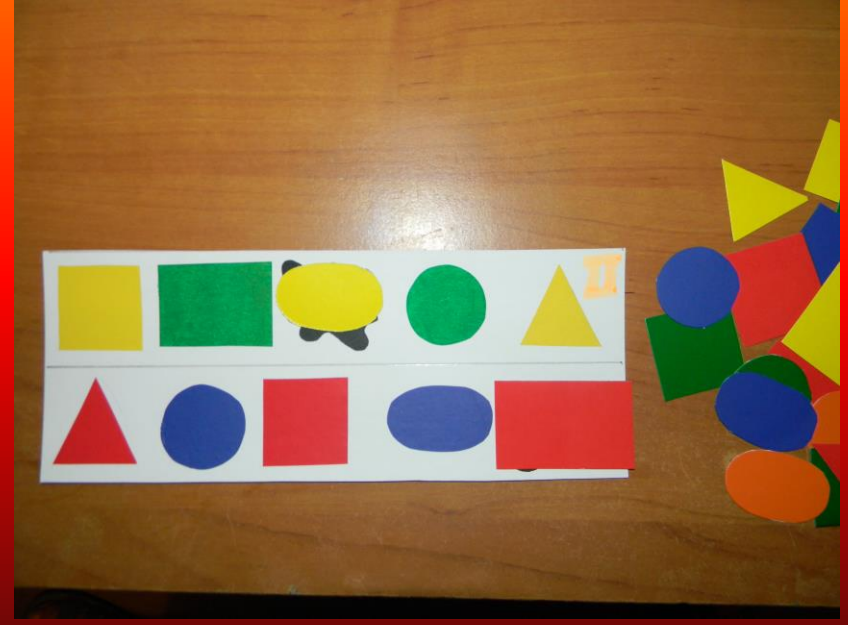
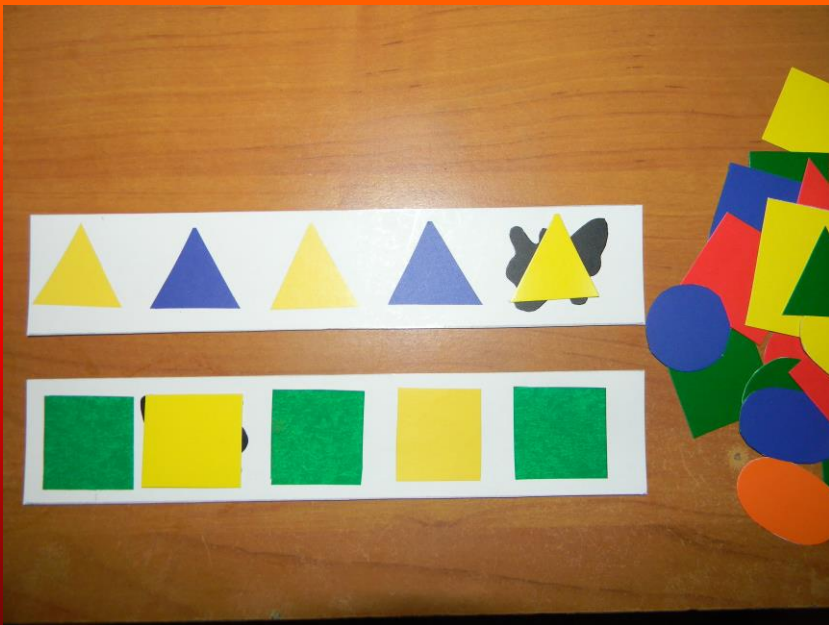


*В комплект входят:
4) фишки (пять геометрических фигур
пяти цветов)*

Правила игры:

Вариант 1: Участвуют 2 игрока. Используются карточки с пятью рядами геометрических фигур. Поняв алгоритм, игроки должны определить – какая фигура спрятана за кляксой. Найти эту фигуру, закрыть ей кляксу. Выигрывает тот игрок, который первый закроет кляксы на своих карточках.

Вариант 2: Играть могут от 2 до 4 человек. Используются остальные карточки, за исключением карточек из варианта 1. Игравющие переворачивают карточки лицевой стороной вниз, выбирают себе карточки с геометрическими фигурами и должны определить алгоритм, по которому расположены геометрические фигуры на выпавших им карточках. Поняв алгоритм, игроки должны определить – какая фигура спрятана за кляксой. Найти эту фигуру, закрыть ей кляксу. Выигрывает тот игрок, который первый закроет кляксы на своих карточках.



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

